# ROOMY MEMO

Amandine Gardie
Nathalie David

KIWI ZOU

Retrouvez la page du jeu et la règle en vidéo

Find the game’s webpage and the rules in video

Encuentra la página web del juego y las reglas en video

Guarda il video delle regole e la pagina web del gioco

Vind de webpagina van het spel en de spelregels in video

Finde die Webseite des Spiels und die Spielregeln als Video

## Contenu – Contents – Inhalt
## Contenido – Contenuto – Inhoud

4+

10min

1 - 4

***«Spero che la tua stanza sia ben ordinata!»*** *Presto, non c'è un minuto da perdere, dobbiamo mettere in ordine tutto questo caos! Con un po' di memoria, fortuna e collaborazione, dovremmo finire prima che arrivino i genitori!*

**Obiettivo del gioco:** Mettere in ordine i 12 oggetti prima che i genitori arrivino.

**Preparazione:**

*La prima volta che giochi: stacca i gettoni «oggetti».*

1. Posiziona i 12 gettoni oggetto, a faccia in giù, al centro del tavolo.

2. Disponi i 4 «vassoi di stoccaggio» intorno ai gettoni.

3. Posiziona il vassoio del corridoio vicino e metti il pedone genitore sulla casella di partenza.

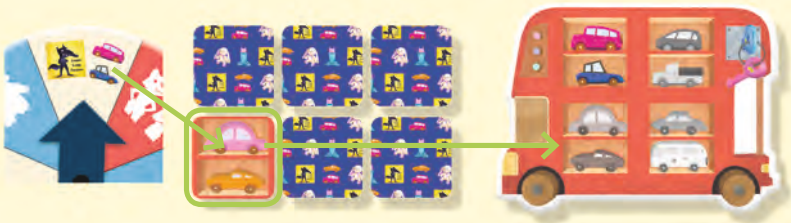
4. Posiziona la ruota accanto ai gettoni.

**Svolgimento del gioco:**
Iniza l'ultimo giocatore che ha messo in ordine la sua stanza, poi si prosegue in senso orario.

**Un turno di gioco:**
Il giocatore di turno fa girare la ruota.

Se la freccia indica:
• **2 tipi di oggetto:** Il giocatore gira un gettone dal centro del tavolo.

- Se ha girato un oggetto dello stesso tipo di uno dei due indicati dalla freccia: ***Complimenti!*** Può metterlo nel vassoio di stoccaggio corrispondente.



- Se ha girato un altro tipo di oggetto rispetto ai 2 indicati dalla freccia: ***Peccato!*** Rimette il gettone a faccia in giù nel suo posto originale.

Approfitta per memorizzare il tipo di oggetto e la sua posizione.

• **Il Genitore:** ***Arrivo! Oh no, mamma o papà si avvicinano!*** Il pedone «genitore» avanza di una casella sulla tabella del corridoio.

• **Il Mostro:** ***Il mostro fa un casino!*** Tutti i gettoni sul tavolo vengono mescolati.

• **La Fata:** ***La fata del riordino arriva in soccorso!*** Il giocatore gira un gettone sul tavolo a sua scelta e mette l'oggetto nel vassoio di stoccaggio corretto.

Dopo di che, il turno passa al giocatore successivo.

*È un gioco cooperativo: i giocatori possono decidere insieme quale gettone girare, ma la decisione finale spetta al giocatore di turno.*

**Fine del gioco:**

Se tutti gli oggetti sono stati messi in ordine prima che il genitore arrivi alla fine del corridoio: Avete vinto! **Complimenti, la stanza è ben ordinata!**

Se il genitore arriva nella stanza prima che tutto sia in ordine: Avete perso! **Riprovate!**

**Crediti:**

**Autori:** Nathalie & David

**Illustratrice:** Amandine Gardie

**Ringraziamenti:** Kiwizou ringrazia i tester alle prime armi: Clair, Augustin e Juliette, e le classi della scuola Saint Exupéry.

# ROOMY MEMO

KW25006

5, Bd Edgar Quinet, 92700 Colombes France

Distribué en France par :
Blackrock Games 6 Rue Edme Mariotte
63960 Veyre-Monton

Imported in the UK by:
Hachette Boardgames UK ltd
Carmelite House London EC4Y 0DZ

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning.
Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler.
Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.

FR
DONNEZ OU RECYCLEZ
ASSOCIATION OU MAGASIN OU DÉCHÈTERIE
Adresses sur quefairedemesdechets.fr